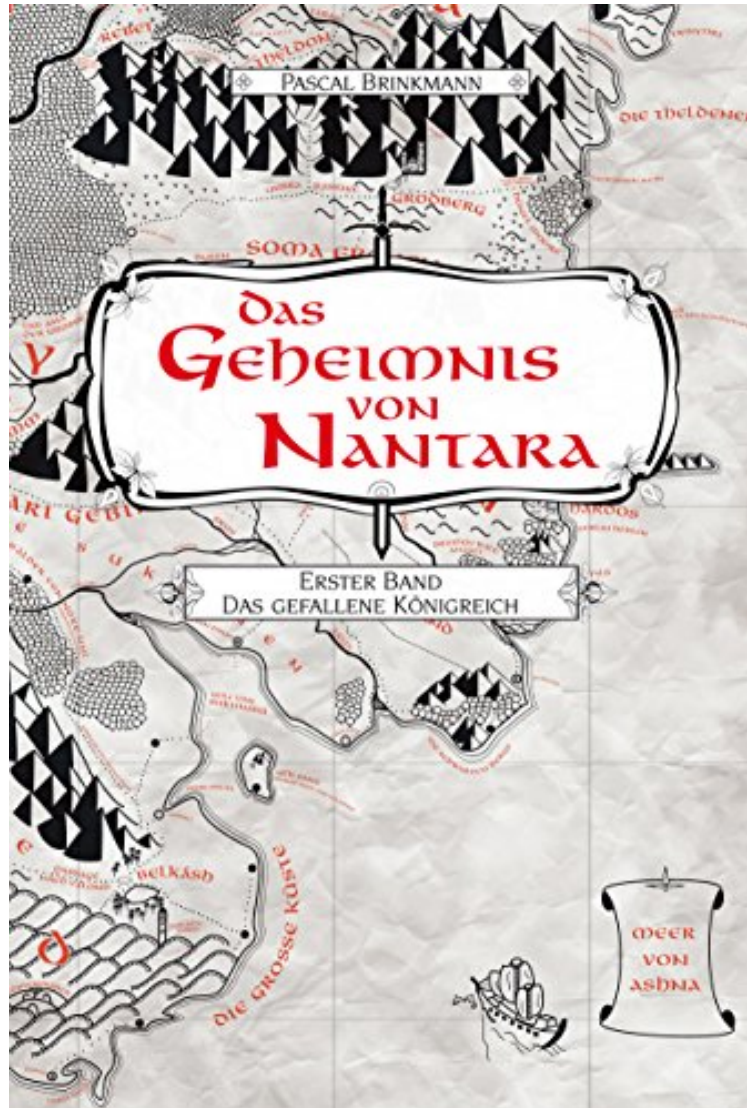


(Download) Das Geheimnis von Nantara: Das gefallene Knigreich

Das Geheimnis von Nantara: Das gefallene Knigreich

Von Pascal Brinkmann

*Download PDF | ePub | DOC | audiobook | ebooks



[Download](#)

[Read Online](#)

Produktinformation -Verkaufsrank: #324262 in eBooksVerffentlicht am: 2015-08-30Erscheinungsdatum: 2015-08-30File Name: B014QAAZYA | File size: 25.Mb

Von Pascal Brinkmann : Das Geheimnis von Nantara: Das gefallene Knigreich before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Das Geheimnis von Nantara: Das gefallene Knigreich:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Einzigartig!!Von Jennifer B.Eine spannende, mitreiende und unvorhersehbare Geschichte ber Freundschaft, Zusammenhalt und Liebe. Eigens vom Autor gestaltete Zeichnungen der Landkarte, Waffen und Wappen heben dieses abenteuerliche Lesen auf eine noch hhere Stufe. So etwas habe ich bisher noch bei keinem Buch gesehen und finde es zum Verstdnis sehr passend, fr solch einen dicken Wlzer. Zusammengehrigkeit der einzelnen Figuren werden durch

Beschreibungen greifbar und ersichtlich. Auf der dazugehörigen Facebook Seite folge ich regelmäßig neuen Updates zum Buch. Dadurch wirkt alles sehr einladend. Ich habe immer tierisch mitgefiebert und konnte das Buch zum pausieren nur schwer weglegen. Fantasy und Abenteuer sind hier genau die richtigen Stichwörter!!! 0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Sehr empfehlenswert! Von Karen Ich bin begeistert. Dieses Buch war oft so spannend, dass ich alles um mich herum vergaß. Es offenbart eine Geschichte aus vergangener Zeit, in der Geheimnisse, Legenden und Magie existierten. Mit Liebe zum Detail in Wort und Bild, durch den angenehmen Schreibstil sowie Zeichnungen von Wappen und Landkarte, nimmt der Autor uns mit in ein Abenteuer aus Freundschaft, Loyalität und den Mächten von Gut und Böse. Bei weiteren Abenteuern des Autors würde ich mich sehr freuen. 1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Das Geheimnis von Nantara Von Janosch Hallo an den Leser dieser Rezension, vorab möchte ich bemerken, dass ich nicht oft solche Texte schreibe, also bitte nicht jedes Wort auf die Goldwaage legen. Ich bin durch einen Freund auf dieses Buch aufmerksam geworden und dann ist mir aufgefallen, dass von dem Autor nichts weiteres vorliegt. Also ein Erstling! Das Buch beginnt mit der Vorstellung einiger Charaktere auf einer Insel, weit ab vom Kontinent auf dem die späteren Ereignisse stattfinden werden. Die Charaktere werden sauber eingeführt und dem Leser wird die Struktur der Gruppe deutlich gemacht. Was mich jedoch von Anfang bis Ende etwas "gestört" hat, war die oftmals teils sehr hochgestochene Formulierung (ich kann es leider nicht anders formulieren: Hinweis: Muster anfordern und ein paar Seiten lesen, ob einem der Schreibstil zusagt oder nicht) die zwar mit dem Verlauf des Buches deutlich weniger wird, es am Anfang aber schwer macht, flüssig durch die ersten Kapitel zu lesen. Die Geschichte in der sich der Held und die Gruppe von Freunden wiederfinden wird nach und nach immer klarer, bleibt aber auch zum Teil im Dunkeln. Also im Grunde genau so wie es sein soll. Auch das Mysterium des Helden selbst wird es ganz langsam klarer, aber daran scheitert die Geschichte nicht, sondern macht sie deutlich interessanter für den Leser, der nämlich erfahren will, wie der Held so tief darin verstrickt ist! Es entsteht mit der Zeit eine großartige Geschichte mit vielen verschiedenen Handlungssträngen- und Orten, die nach und nach wieder sauber zusammengefügt werden. Es werden sogar viele Dinge angekratzt jedoch nicht vollends ausgeführt, welche aber auch durchaus interessant und wichtig für den Leser sein können. Siehe: Karten der Kontinente, Zugehörigkeit der Menschen zu den verschiedenen Städten, Geschichten um das besondere Erz, die nördlichen Lande, Herkunft der Orks etc. Meiner Meinung nach findet sich der Leser aber jeder Zeit gut zurecht, obwohl in der Kindle Ausgabe die Karten deutlich besser hätten übertragen werden müssen. Sie sind einfach zu klein und man kann im Grunde nichts erkennen! Schade. Wie so oft bei Fantasy Geschichten muss man eben die Art und Weise der Erzählung des Autors mögen, um so ein Buch genießen zu können. Nach einem, für meine Verstandnisse, etwas holprigem Start, zieht die Geschichte aber deutlich an und es macht mehr und mehr Spaß, die verschiedenen Gefährten auf ihren Reisen und Abenteuern zu verfolgen. Abschließend freue ich mich sehr auf eine Fortsetzung und natürlich auch darauf, ob der Autor es schafft den hohen Anspruch an sich und seine Geschichte gerecht zu werden. Denn Fortsetzungen sind mitunter meist schwieriger als das Erstwerk. Anzulehnen ist die Geschichte an Abenteuer wie die von Tungdil Goldhand in "Die Zwerge" oder/und ähnliche Fantasybücher. Daumen hoch und weiter so!

Kurzbeschreibung Kartenmaterial, Kapitelcover, Artworks und mehr kostenlos auf www.nantara.de und bei Facebook (Auch ohne Account einsehbar) Freiheit Beinahe sechs Jahre haben der Namenlose und seine Gefährten für ihre Freiheit gekämpft und sie schließlich im Kampfe erkaufte. Die stliche Insel Kolonie Relan, mit ihren ertragreichen Erzminen, nannten sie in qualvoller Gefangenschaft ihr Zuhause. Nur mit der Hilfe eines mysteriösen Magiers namens Zares gelang die Zerstrung der gewaltigen Mauer des Tals und der Fund eines der neun Artefakte der Götter, welches in seiner sagenumwobenen Vergangenheit ein jedem Träger unfassbare Macht versprach. Mit seinen Gefährten und dem Artefakt vereint, rief es den Namenlosen nun zurück in seine Heimat, dem Festland Nantaras und Königreich Dyrins, von dessen Schicksal sie alle für so viele Jahre völlig isoliert waren. Doch die Nächte auf See waren dunkler als zuvor, genau wie die Trüme des Helden. Etwas Böses rührte sich hinter seinen Gedanken und umklammerte mit langen Fingern jede Faser seiner Seele. Der Namenlose hielt sehnsüchtig Ausschau nach der Heimat, Tag für Tag, dem Ungewissen näherkommend. Der Fund des Artefaktes nämlich, könnte ein Geheimnis, gut verborgen in der Geschichte einer Welt, an die Oberfläche tragen, mit der Kraft ein neues Zeitalter ihrer Geschichte einzuleiten. Ein Geheimnis von schrecklicher Macht, im Lande Nantara. Tretet ein in eine Mythologie aus Geschichte und Zeit, unter Bannern aus Freundschaft und Loyalität; Orten von unsagbaren Wundern aus Schönheit und Magie. Religion und Wissenschaft auf Klinge und Axt, den Geheimnissen von Legenden und vergangenen Tagen hinterherjagend. Beginnt die Reise an der Seite des Namenlosen und entdeckt eine lebendige, vergessene Welt mit Abenteuern und Prüfungen, wie wir sie uns nur im Traume zu ersehnen wagen. Schimmer und Rauch aus flammender Luft in ewigen Hallen aus Stein. Licht, wo das Dunkel herrscht. Schall, wo keiner spricht. Gedanken von ewiger Macht, bestimmend über Alle und Jeden, der sie berührt. Vereint in Wei und Gold, verschlossen im Westen. Durch Blut und Leid. Kurzbeschreibung Kartenmaterial, Kapitelcover, Artworks und mehr kostenlos auf www.nantara.de und bei Facebook (Auch ohne Account einsehbar) Freiheit Beinahe sechs Jahre haben der Namenlose und seine Gefährten für ihre Freiheit gekämpft und sie schließlich im Kampfe erkaufte. Die

stliche Insel Kolonie Relan, mit ihren ertragreichen Erz Minen, nannten sie in qualvoller Gefangenschaft ihr Zuhause. Nur mit der Hilfe eines mysterisen Magiers namens Zares gelang die Zerstrung der gewaltigen Mauer des Tals und der Fund eines der neun Artefakte der Gtter, welches in seiner sagenumwobenen Vergangenheit ein jedem Trger unfassbare Macht versprach. Mit seinen Gefhrten und dem Artefakt vereint, rief es den Namenlosen nun zurck in seine Heimat, dem Festland Nantaras und Knigreich Dyrins, von dessen Schicksal sie alle fr so viele Jahre vllig isoliert waren. Doch die Nchte auf See waren dunkler als zuvor, genau wie die Trume des Helden. Etwas Bses rhrte sich hinter seinen Gedanken und umklammerte mit langen Fingern jede Faser seiner Seele. Der Namenlose hielt sehnschtig Ausschau nach der Heimat, Tag fr Tag, dem Ungewissen nherkommend. Der Fund des Artefaktes nmlich, knnte ein Geheimnis, gut verborgen in der Geschichte einer Welt, an die Oberflche tragen, mit der Kraft ein neues Zeitalter ihrer Geschichte einzuleiten. Ein Geheimnis von schrecklicher Macht, im Lande Nantara. Tretet ein in eine Mythologie aus Geschichte und Zeit, unter Bannern aus Freundschaft und Loyalitt; Orten von unsagbaren Wundern aus Schnheit und Magie. Religion und Wissenschaft auf Klinge und Axt, den Geheimnissen von Legenden und vergangenen Tagen hinterherjagend. Beginnt die Reise an der Seite des Namenlosen und entdeckt eine lebendige, vergessene Welt mit Abenteuern und Prfungen, wie wir sie uns nur im Traume zu ersehnen wagen. Schimmer und Rauch aus flammender Luft in ewigen Hallen aus Stein. Licht, wo das Dunkel herrscht. Schall, wo keiner spricht. Gedanken von ewiger Macht, bestimmend ber Alle und Jeden, der sie berhrt. Vereint in Wei und Gold, verschlossen im Westen. Durch Blut und Leid.