

[Ebook pdf] Das Buch der Schpfung (Die Chroniken von Akasha 1)

## Das Buch der Schpfung (Die Chroniken von Akasha 1)

Von Axel Hertzner

ebooks | Download PDF | \*ePub | DOC | audiobook



[Download](#)

[Read Online](#)

Produktinformation -Verkaufsrank: #190270 in eBooksVerffentlicht am: 2015-07-20Erscheinungsdatum: 2015-07-20File Name: B0127RO7Z2 | File size: 30.Mb

**Von Axel Hertzner : Das Buch der Schpfung (Die Chroniken von Akasha 1)** before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Das Buch der Schpfung (Die Chroniken von Akasha 1):

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen2 von 2 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Ein tolles Buch, leichte und unterhaltsame Fantasy!Von ChristianAls ich ohne groe Erwartungen mit der Leseprobe

begonnen habe wurde mir schnell klar, dass ich das Buch kaufen werde. Man ist sofort mitten im Geschehen und von Anfang an ist die Spannung auf den weiteren Verlauf der Geschichte riesengro. Ich gehe hier bewusst nicht nher auf die Handlung des Buches ein, da es schwer ist dies zu tun ohne zu viel vorwegzunehmen, und empfehle stattdessen selbst mit der Leseprobe zu beginnen. Es sei jedoch gesagt das der Schreibstil des Autors sowie seine Art zu erzhlen sehr gut sind und das ich diesbezüglich keinen Unterschied zu anderen Bchern, die z. B. aus der Buchhandlung stammen, feststellen konnte. Die Geschichte nahm gegen Ende einen recht unerwarteten Verlauf den man durchaus als Alleinstellungsmerkmal bezeichnen kann. Dies fhrt fr mich unter Bercksichtigung des Preises und der Tatsache, dass hier kein groer Verlag hinter dem Buch steht zu einer sehr guten Bewertung! 1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Empfehlenswerte High-End-Fantasy Von Uhumi Der 1. Band der Akasha-Trilogie Das Buch der Schpfung beantwortet endlich die essentielle Frage des Fantasy-Kosmos: Was ist der Ursprung aller Magie von Gandalf Co., und woraus speist sie sich? Auf dieser Frage aufbauend entfaltet sich die Geschichte Argetrams, die den Leser hineinzieht in eine fantastische Welt, in der er, gleichsam der Hauptprotagonisten Garven und Tanesch, ihren Geheimnissen Stck um Stck nherkommt. Tanesch, ein betagter Zimmermann, erweist sich als findiger Bcherwurm, dem die Entschlsselung des Buches der Schpfung gelingt, whrend Garven, ein halbwhrsiger Junge, den darin verborgenen Zaubern eher zufllig auf die Schliche kommt. Doch die Magie ist ein zweischneidiges Schwert; oft genug wohnt ihr zweierlei Bedeutung inne Die entdeckten Wortschitze weisen auf ein uraltes, verschollenes Relikt hin, das Macht ber die Elemente verleiht. Doch jenes Zepter der Macht weckt auch das Interesse von Skelligan, dem Totenbeschwrer aus den Eislanden von Yorum, der bald ihre Wege kreuzen wird. Ohne zu viel von der Handlung zu verraten - Das Buch weist alles auf, was man von einem passionierten Fantasy-Literaten erwarten darf: schlssige Storyline, komplexe Settings in bis zu fnf unterschiedlichen Handlungsstrngen, kauzige, liebenswerte und verabscheuungswrdige Figuren und Kreaturen, und einige wenige Rtsel zum Mitdenken fr jene, die auch zwischen den Zeilen zu lesen imstande sind. Fazit: Spannende, kurzweilige und vergngliche Unterhaltung auf hohem Niveau. Gerne mehr davon! 1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Einfach genial Von Gudrun Brandl Meine Frau hat mir Das Buch der Schpfung auf ihren Kindle geladen, einfach so zum Testen. Als groer Fan von Herr der Ringe, Eragon, Vikings und viele andere Fantasy/Mittelalter-Werke war ich gespannt, was mich mit diesem Buch erwartet - naja, kurz und bndig: ich bin echt begeistert!!! Ein richtig spannendes Buch, sehr fesselnd geschrieben, ich war sofort in den Bann gezogen worden und befand mich beim Lesen gleich in der Welt von Mittel Erde, umgeben von Zauberern, Drachen und anderen Geschpfen! Hoffe auf baldiges Erscheinen der weiteren Bnde. Wer dieses Genre liebt, dem kann ich dieses Buch nur wrmstens empfehlen!!! Schade, dass es noch nicht als gebundene Fassung erhltlich ist. W.L.

Kurzbeschreibung Skelligan, Nekromant und Dunkelmagier aus den Eislanden von Yorum, berzieht die Graslande mit Krieg. Garven, ein halbwhrsiger Junge, und Tanesch, in die Jahre gekommener Zimmermann, berleben als Einzige das Massaker in ihrer Heimatstadt. In der von Dmonen umzingelten Festung suchen sie in den unterirdischen Flusslufen nach einer Fluchtmglichkeit. Dabei stoen sie auf ein uraltes, lngst vergessenes Grabmal, in dessen Grften sich das Buch der Schpfung findet; ein Sammelwerk geheimer Beschwungsformeln, dessen wahre Wortschitze zwischen den Zeilen verborgen liegen. Es fhrt sie auf die Fhrte eines sagenhaften magischen Artefakts, das die Macht aller vier Elemente heraufzubeschwren in der Lage ist. In der Wstenoase Ashra Chaldon gelangen sie schlielich in den Besitz eines Teils des geheimnisvollen Artefakts - der Krone der Schpfung, dem Relikt der Erde. Den Schriften zufolge gebietet die Krone ber Leben und Tod. Garven muss sich entscheiden, wie er die Macht des Relikts nutzen will. Soll er seine Mutter, die bei dem Angriff der yorunischen Horden umgekommen war, wieder zum Leben erwecken? In den Wolkenbergen schlielich entscheidet sich ihr und auch Garvens Schicksal. Dem Jungen gelingt es, das Tor zur jenseitigen Welt zu ffnen. Er lernt Licht- und Schattenseiten der Elementar-Magie kennen und frchten, er erfhrt von der Herkunft und dem Wesen der urzeitlichen Relikte, die jedes fr sich gewaltige Krfte bergen. Das Ziel aber, sie alle zu einem einzigen, mchtigen Gegenstand zusammenzuschmieden und den Niedergang der Graslande abzuwenden, kann nur jemand erreichen, der das Blut der vier ltesten Rassen in sich vereint: der Erd-, Feuer-, Luft- und Wasserwesen... Kurzbeschreibung Skelligan, Nekromant und Dunkelmagier aus den Eislanden von Yorum, berzieht die Graslande mit Krieg. Garven, ein halbwhrsiger Junge, und Tanesch, in die Jahre gekommener Zimmermann, berleben als Einzige das Massaker in ihrer Heimatstadt. In der von Dmonen umzingelten Festung suchen sie in den unterirdischen Flusslufen nach einer Fluchtmglichkeit. Dabei stoen sie auf ein uraltes, lngst vergessenes Grabmal, in dessen Grften sich das Buch der Schpfung findet; ein Sammelwerk geheimer Beschwungsformeln, dessen wahre Wortschitze zwischen den Zeilen verborgen liegen. Es fhrt sie auf die Fhrte eines sagenhaften magischen Artefakts, das die Macht aller vier Elemente heraufzubeschwren in der Lage ist. In der Wstenoase Ashra Chaldon gelangen sie schlielich in den Besitz eines Teils des geheimnisvollen Artefakts - der Krone der Schpfung, dem Relikt der Erde. Den Schriften zufolge gebietet die Krone ber Leben und Tod. Garven muss sich entscheiden, wie er die Macht des Relikts nutzen will. Soll er seine Mutter, die bei dem Angriff der yorunischen Horden umgekommen war, wieder zum Leben erwecken? In den Wolkenbergen schlielich entscheidet sich ihr und auch Garvens Schicksal. Dem Jungen gelingt es,

das Tor zur jenseitigen Welt zu öffnen. Er lernt Licht- und Schattenseiten der Elementar-Magie kennen und frchten, er erfährt von der Herkunft und dem Wesen der uralten Relikte, die jedes für sich gewaltige Kräfte bergen. Das Ziel aber, sie alle zu einem einzigen, mächtigen Gegenstand zusammenzuschmieden und den Niedergang der Graslande abzuwenden, kann nur jemand erreichen, der das Blut der vier ältesten Rassen in sich vereint: der Erd-, Feuer-, Luft- und Wasserwesen...