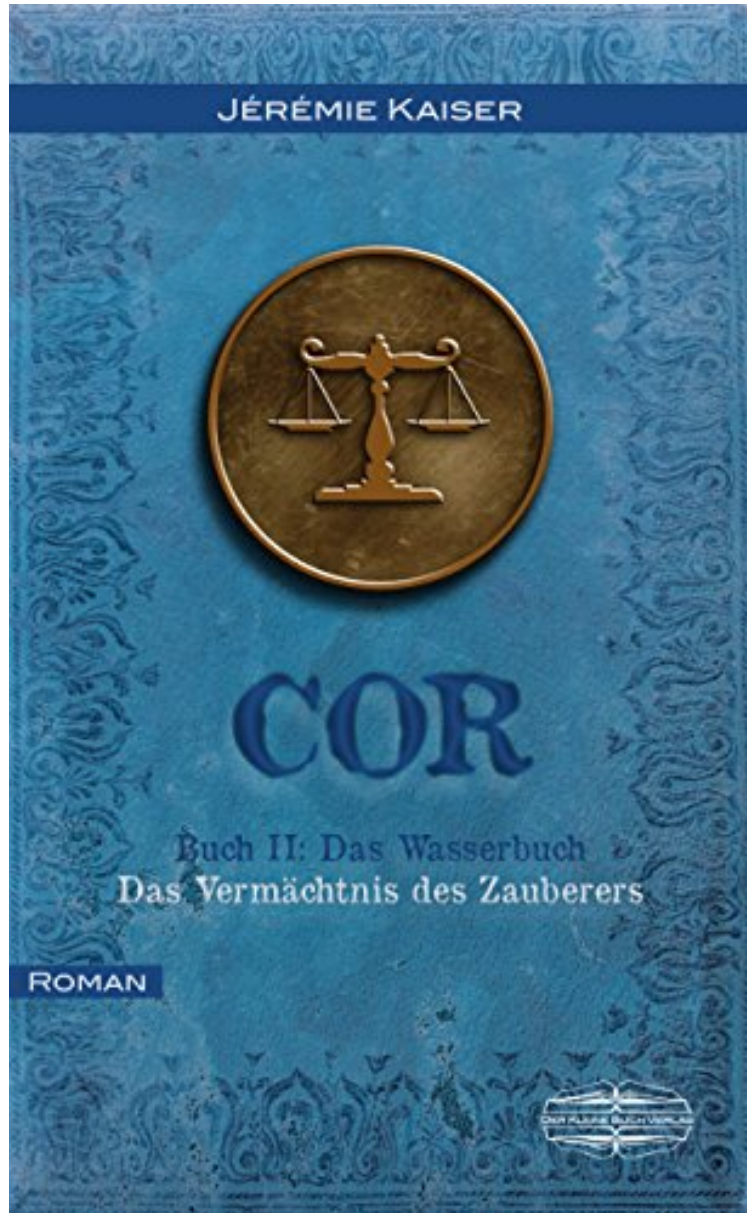


[Read and download] COR Buch II: Das Wasserbuch: Das Vermchtnis des Zauberers

## COR Buch II: Das Wasserbuch: Das Vermchtnis des Zauberers

Von Jrmie Kaiser

ebooks | Download PDF | \*ePub | DOC | audiobook



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrang: #488046 in eBooksVerffentlicht am: 2015-02-02Erscheinungsdatum:  
2015-02-02File Name: B00TIW68B6 | File size: 53.Mb

Von Jrmie Kaiser : COR Buch II: Das Wasserbuch: Das Vermchtnis des Zauberers before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised COR Buch II: Das Wasserbuch: Das Vermchtnis des

Zauberers:

Kurzbeschreibung Einer Legende nach lebten einst in Taijo zwei mchtige Gtter: Karam und Xyphilis. Die beiden Gtter erschufen die Lebenskugel, die drei Welten beinhaltete: Prima, die erste, Pentra, die zweite und Paradan, die dritte, die perfekte Welt. Urka, das Seelengefngnis, war durch die Hand Faros, des mchtigen Dieners des Xyphilis, erschaffen worden, um die Seelen der Joste, seiner gefhlllosen Diener, dorthin auf ewig zu verbannen. Der zweite Band der COR-Reihe "Das Wasserbuch" schildert die Abenteuer des jungen Prinzen Quent, der nach Pentra aufbrach. Nachdem Quent im ersten Band seinen Zwillingsbruder Selas gesucht und schlielich gefunden hat, steckt er nun all seine Kraft in den Kampf gegen Faro und dessen Schergen. Altersempfehlung: ab 12 Jahren

Kurzbeschreibung Einer Legende nach lebten einst in Taijo zwei mchtige Gtter: Karam und Xyphilis. Die beiden Gtter erschufen die Lebenskugel, die drei Welten beinhaltete: Prima, die erste, Pentra, die zweite und Paradan, die dritte, die perfekte Welt. Urka, das Seelengefngnis, war durch die Hand Faros, des mchtigen Dieners des Xyphilis, erschaffen worden, um die Seelen der Joste, seiner gefhlllosen Diener, dorthin auf ewig zu verbannen. Der zweite Band der COR-Reihe "Das Wasserbuch" schildert die Abenteuer des jungen Prinzen Quent, der nach Pentra aufbrach. Nachdem Quent im ersten Band seinen Zwillingsbruder Selas gesucht und schlielich gefunden hat, steckt er nun all seine Kraft in den Kampf gegen Faro und dessen Schergen. Altersempfehlung: ab 12 Jahren

ber den Autor und weitere Mitwirkende Jrmie Kaiser, Jahrgang 1988, ist freier Illustrator und Autor. Sein Abitur schloss er in der franzsischen Abteilung der Europischen Schule in Karlsruhe ab. Franzsisch ist seine Muttersprache. Seit seiner Kindheit betreibt er Kampfsport und Kampfkunst, wobei er im Taekwondo Dantrger ist. 2008 und 2013 absolvierte er mehrmonatige Aufenthalte an chinesischen Kampfkunstschulen im Herzen Chinas. Derzeit widmet er sich vollends dem Schreiben und Zeichnen. Mit dem Ziel, die Menschen durch Geschichten zum Trumen zu bringen und ihnen ein Lcheln auf die Lippen zu zaubern, hrt er nicht auf, diesen Weg weiter zu gehen.