

[Read free ebook] *Assassine, Burgherr Herzog: Die Hüter Amas 4-6 (Sammelband: Die Hüter Amas 2)*

Assassine, Burgherr Herzog: Die Hüter Amas 4-6 (Sammelband: Die Hüter Amas 2)

Von Jürgen Friemel

**Download PDF | ePub | DOC | audiobook | ebooks*



[Download](#)

[Read Online](#)

Produktinformation -Verkaufsrank: #148151 in eBooksVerffentlicht am: 2015-07-14Erscheinungsdatum: 2015-07-14File Name: B011O0VV66 | File size: 43.Mb

Von Jürgen Friemel : Assassine, Burgherr Herzog: Die Hüter Amas 4-6 (Sammelband: Die Hüter Amas 2) before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Assassine, Burgherr Herzog:

Kurzbeschreibung Die Abenteuer des jungen Ragnor entföhren Sie auf die ferne Welt des Planeten Makar, der begleitet von zwei Monden, einsam um eine rote Sonne kreist. Auf dieser mittelalterlich geprägten Welt, auf der es nicht nur Menschen gibt, erlebt der junge Mann, dessen Herkunft zunächst im Dunkel liegt, vielfältige Abenteuer. Dabei spielt die Quasar-Magie der Hter Amas, der Paladine des Lichts, eine zunehmend wichtige Rolle, wobei Ragnor, Stck fr Stck, deren Macht zu meistern lernt. Dies ist auch dringend geboten, denn die dämonischen Heerscharen Ximons, des Gottes der Finsternis, lauern bereits an den Portalen des Orcus, begierig in Blde ber die Bewohner Makars herzufallen. In Band 4 der Saga trachten dem jungen Helden Assassinen nach dem Leben. Er wird er zum Ritter geschlagen und erringt die Gunst des Knigs. Dann macht er seine ersten Erfahrungen mit den politischen Intrigen und Machtkämpfen am Knigshof und erlebt knapp einen mörderischen Zweikampf. Es scheint ihm wirklich alles zu gelingen, als er dann endlich seine große Liebe vor den Traualtar führt. Doch dann trifft ihn ein schwerer Schicksalsschlag, der sein Leben von Grund auf verändert und das Tier in ihm weckt. In Band 5 der Saga, muss sich der junge Held zunächst sein Leben erkämpfen und sichern, denn finstere Mächte versuchen ihn zu vernichten. Nachdem das geschafft ist, macht er sich daran eine gewaltige Burg auf dem erloschenen Vulkan zu errichten. Hierfür wirbt er Flüchtlinge aus dem Nachbarnknigreich an, die darin uerst bewandert sind. Doch der Bau der Festung und der Aufbau seines Bogenschützenregimentes verlaufen alles andere als strungsfrei, denn sowohl ein benachbarter Raubritter, als auch einige Rotten Steppenreiter, zwingen ihn dazu, immer wieder die Waffe zu ergreifen, um sein Hab und Gut zu verteidigen. In Band 6 der Saga, bricht der Krieg mit dem Knigreich Lorca aus, der Feind erscheint mit einer großen Armee vor der Festung Vidakar und zwei weiteren im Norden und Süden von Caer. Die Streitkräfte von Caer und Ragnors Burg sehen sich dabei nicht nur mit menschlichen Angreifern konfrontiert, sondern auch mit dämonischen Horden aus dem Orcus. Es entbrennt ein harter Kampf mit ungewissem Ausgang!

Kurzbeschreibung Die Abenteuer des jungen Ragnor entföhren Sie auf die ferne Welt des Planeten Makar, der begleitet von zwei Monden, einsam um eine rote Sonne kreist. Auf dieser mittelalterlich geprägten Welt, auf der es nicht nur Menschen gibt, erlebt der junge Mann, dessen Herkunft zunächst im Dunkel liegt, vielfältige Abenteuer. Dabei spielt die Quasar-Magie der Hter Amas, der Paladine des Lichts, eine zunehmend wichtige Rolle, wobei Ragnor, Stck fr Stck, deren Macht zu meistern lernt. Dies ist auch dringend geboten, denn die dämonischen Heerscharen Ximons, des Gottes der Finsternis, lauern bereits an den Portalen des Orcus, begierig in Blde ber die Bewohner Makars herzufallen. In Band 4 der Saga trachten dem jungen Helden Assassinen nach dem Leben. Er wird er zum Ritter geschlagen und erringt die Gunst des Knigs. Dann macht er seine ersten Erfahrungen mit den politischen Intrigen und Machtkämpfen am Knigshof und erlebt knapp einen mörderischen Zweikampf. Es scheint ihm wirklich alles zu gelingen, als er dann endlich seine große Liebe vor den Traualtar führt. Doch dann trifft ihn ein schwerer Schicksalsschlag, der sein Leben von Grund auf verändert und das Tier in ihm weckt. In Band 5 der Saga, muss sich der junge Held zunächst sein Leben erkämpfen und sichern, denn finstere Mächte versuchen ihn zu vernichten. Nachdem das geschafft ist, macht er sich daran eine gewaltige Burg auf dem erloschenen Vulkan zu errichten. Hierfür wirbt er Flüchtlinge aus dem Nachbarnknigreich an, die darin uerst bewandert sind. Doch der Bau der Festung und der Aufbau seines Bogenschützenregimentes verlaufen alles andere als strungsfrei, denn sowohl ein benachbarter Raubritter, als auch einige Rotten Steppenreiter, zwingen ihn dazu, immer wieder die Waffe zu ergreifen, um sein Hab und Gut zu verteidigen. In Band 6 der Saga, bricht der Krieg mit dem Knigreich Lorca aus, der Feind erscheint mit einer großen Armee vor der Festung Vidakar und zwei weiteren im Norden und Süden von Caer. Die Streitkräfte von Caer und Ragnors Burg sehen sich dabei nicht nur mit menschlichen Angreifern konfrontiert, sondern auch mit dämonischen Horden aus dem Orcus. Es entbrennt ein harter Kampf mit ungewissem Ausgang!