

[Free download] Arrivals: Frchte die Unsterblichkeit

Arrivals: Frchte die Unsterblichkeit

Von Melissa Marr

*ePub | *DOC | audiobook | ebooks | Download PDF*



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrang: #363111 in eBooksVerffentlicht am: 2014-03-10Erscheinungsdatum:
2014-03-10File Name: B00H2F0YMA | File size: 65.Mb

Von Melissa Marr : Arrivals: Frchte die Unsterblichkeit before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Arrivals: Frchte die Unsterblichkeit:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Erst verwirrend, doch dann besserVon TraumfederInhaltKitty und ihr Bruder Jack sind vor langer Zeit im Wasteland

angekommen, sie kennen die Regeln und kümmern sich um die Arrivals, die immer wieder auftauchen. So auch um Chloe, die sich gerade dort einfindet. Gelandet in einer fremden Gegend, muss sie ihren Platz finden. Zum Glück ist Jack für sie da, er bringt zwar ihre Gefühle reichlich durcheinander, doch sie weiß nicht recht ob sie ihm trauen kann. Wieso versucht er sie von Ajani fern zu halten? Doch Chloe muss sich auch fragen, ob und wie sie zurück kommen kann. Ist sie nun für immer im Wasteland gefangen? Meine Meinung: Auch in ihrem neuesten Roman entführt Melissa Marr ihre Leser in eine neue und fremde Welt, das Wasteland. Eine unwirkliche Gegend voller Monster und Gefahren, und doch erinnert sie an die Vorstellung des Wilden Westens. Es gibt Salons, Goldminen und Schießereien. Wie in jeder Gesellschaft gibt es Gesetze und Regeln, die jeder kennt und an die er sich zu halten hat. Selbst wenn es sich dabei um mündliche Abmachungen handelt, müssen diese eingehalten werden. In dieser Welt leben die Geschwister Katherine "Kitty" und Jack. Sie sind die ersten Arrivals. Nach und nach wurden es immer mehr, doch fast immer waren es Kitty und Jack, die sie im Empfang nahmen und in die Welt einführten. Sie arbeiten, versuchen alles in Ordnung zu halten und ihren Freunden zu helfen. Auch wenn sie es ungern zu geben, sie sehnen sich nach wahrer Nähe zu jemandem, fürchten sich aber auch davor, denn jederzeit könnte jemand von ihnen sterben. Das Seltsame an ihnen, den Arrivals, ist schließlich die scheinbare Unsterblichkeit. Scheinbar in dem Sinne, dass jeder Tod der Letzte sein könnte, es aber nicht sein muss. Chloe ist die Neue unter den Arrivals. Gerade erst angekommen, lernt sie nicht nur Jacks Truppe, sondern auch das ein oder andere Wesen kennen. Auch wenn es schwer fällt, sie versucht sich einzufinden und Teil der Gruppe zu werden, schließlich weiß sie noch nicht, dass es zwei Seiten gibt, zwischen denen sie wählen kann. Schon bald lodern die Gefühle in ihr auf und sie möchte Jack näher kommen. Doch noch immer weiß sie nicht, ob sie ihm und den Anderen trauen kann. Die Idee, die Melissa Marr hier erschaffen hat, dreht sich um das Geheimnis der Arrivals. Warum werden sie auch ihrer Welt gerissen und ins Wasteland gebracht? Warum ausgerechnet sie? Was steckt dahinter und gibt es einen Weg zurück in die eigene Welt? Die Arrivals haben alle etwas gemeinsam, eine Sache mit der jeder unterschiedlich umgeht. Im Wasteland können sie zwischen zwei Lagern wählen, die einander nicht unbedingt freundlich gesinnt sind. Jedes verfolgt eigene Ziele, die von der anderen Seite gebilligt werden, ob es nun passt oder nicht. Sie haben eine Abmachung und an die haben sich alle zu halten. Das Wasteland an sich mag nicht sonderlich gut oder ausführlich beschrieben sein, doch die vorhandene Beschreibung gibt einen ausreichenden Einblick. Umso mehr Details wurden den Charakteren zum Teil, seien es nun ihre Kleidungsstücke oder ihre Persönlichkeit. Besonders gelungen erschien mir dabei Edgar. So eigentümlich und selbstsicher, aber auch stark und gefühlsbetont. Er hat etwas an sich, was ihm zuerst sympathisch macht. Was mir eindeutig gefehlt hat ist eine kleine Einführung. Von der ersten Seite an findet sich der Leser in dieser fremden Umgebung wieder. Um zu verstehen, was dort überhaupt vor sich geht, ist es nötig sich einzulesen, wer dazu allerdings nicht die Nerven hat, wird die Geschehnisse nicht einordnen oder verstehen können. Zum Höhepunkt bzw. der großen Auseinandersetzung werden viele der Fragen geklärt, doch auch danach ist eine wichtige Frage für mich offen geblieben. Wie konnten so viele Arrivals ins Wasteland gebracht werden, wenn deren Ankunft doch an eine ganz bestimmte Regel gebunden ist? Diese Tatsache hat für mich einfach keinen Sinn ergeben! Fazit: Melissa Marr hat den Arrivals eine neue Welt gegeben. In spannenden und Adrenalin geladenen Kämpfen müssen sie sich immer wieder beweisen, während in den ruhigen Momenten auch die sinnlichsten Gefühle ausgelebt werden. Auf der Suche nach der Wahrheit müssen sie ein Geheimnis lösen, das vieles erklärt und doch ratlos macht. Was sind sie bereit zu opfern um zu bekommen, was sie wollen? 1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Spannende Urban Fantasy! Von Sternen: Arrivals - Fürchte die Unsterblichkeit ist eine Urban Fantasy, die in einer absolut fremden Welt spielt. Zum Inhalt: Chloe erwischt ihren Freund beim Fremdgehen und gibt sich die Kante. Als sie wieder erwacht, findet sie sich in einer völlig fremden Welt wieder, dem Wasteland. Merkwürdige Kreaturen bevölkern diese Welt wie feuerspuckende Lindwürmer oder Dämonen besessene Mönche. So ist sie froh, dass Jack und Kitty sie bei sich und ihrer Gruppe aufnehmen. Doch die Arrivals haben ungewöhnliche Kräfte und sind teilweise unsterblich. Wunden heilen bei ihnen sehr schnell. Chloe weiß nicht, wem sie vertrauen kann. Doch nicht nur die Arrivals möchten, dass Chloe bei ihnen bleibt, auch ein anderer Bewohner des Wastelands interessiert sich für den Neuankommenden... Meine Meinung: Wichtig für alle Fans der Sommerlichtreihe: Das Buch ist NICHT mit der Reihe zu vergleichen. Es ist wesentlich erwachsener, teilweise auch brutaler und lebt von der sehr kreativen Welt des Wastelands, in die uns Melissa Marr entführt. Sehr kreative Gestalten bevölkern das Wasteland, von denen der Großteil nicht gerade freundlich gesinnt ist. Auch Technik ist etwas, was im Wasteland nicht vorhanden ist. Die Arrivals sind dabei eine Gruppe von Menschen, die alle aus der "normalen" Welt, aber aus komplett verschiedenen Zeiten, stammen. Sie alle sind mehr oder weniger unsterblich. Der Anführer der Gruppe ist Jack und ihm zur Seite steht seine Schwester Kitty. Die Gruppe der Arrivals kämpft gegen ihren Feind Ajani, der die Wasteländer unterdrückt und besondere Kräfte hat. Dadurch, dass man sich als Leser meistens auf dem Wissenstand von Jack und Kitty befindet, kommen viele Besonderheiten erst nach und nach ans Licht. So ist z.B. nicht klar, woher Ajani seine besonderen Kräfte hat oder wie genau die Menschen ins Wasteland "versetzt" werden. Das ist mal das Grundgerüst, in welches Chloe "hineinstolpert". Immer wieder tauchen neue Bewohner des Wastelands aus oder kommen neue Besonderheiten ans Licht, so dass vor allem diese so fremde Welt viel von dem Reiz des Buches ausmacht. Zwei Liebesgeschichten spielen sich ebenfalls im Hintergrund ab, so dass für etwas Romantik gesorgt wird: Einmal stehen Kitty und Edgar im Mittelpunkt, die jedoch gerade eine Krise durchmachen. Zusätzlich verstehen sich Chloe und Jack sehr gut und fangen

an, Gefühle freinander zu entwickeln. Fazit: Melissa Marr hat mit dem Wasteland eine sehr kreative Welt erschaffen, in der viele Gefahren lauern und bei der man selbst am Ende des Buches noch nicht alle Ecken erkundet hat. Das macht aber auch gerade die Spannung des Buches aus. Jack, Kitty und Chloe begleiten wir dabei bei ihrem Kampf gegen Ajani, bei der auch das ein oder andere magische Mittel verwendet wird. Zwei Liebesgeschichten im Hintergrund runden diese interessante Urban Fantasy ab. 3 von 3 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Nichts frchten die Arrivals mehr als die Unsterblichkeit. Von gila Seit es Jack und seine Schwester Kitty vor 26 Jahren nach Wasteland verschlagen hat, frchten sie inzwischen die Trauer um einen geliebten Weggeführten so sehr, das sie sich schon langescheuen immer wieder neue Bindungen einzugehen. Die Ungewissheit um die Unsterblichkeit nagt an ihrem Seelenheil. Warum einige nach einem Kampf mit Todesfolge nach 6 Tagen wieder zum Leben erwachen und einige eines endgltigen Todes sterben, hat sich ihnen noch nicht erschlossen. Nur eines wissen sie, stirbt Jemand endgltig, erscheint ein neuer Mensch in der Wste von Wasteland. Alle Menschen kommen aus verschiedenen Epochen der Zeit und alle eint eine Begebenheit aus ihrer Vergangenheit. Jack ist der Anführer der kleinen Gruppe Menschen die gegen den verhassten Ajani kmpft, der Wasteland ausbeutet und seine Mitarbeiter teils Menschen, teils Einheimische nach Gutdünken behandelt als wre er ein Gott. Als der Gouverneur Jack und Katherine den Auftrag gibt, die Mnche, die Dmonen heraufbeschwren, zu eliminieren, wird Mary gettet und erwacht nichtmehr. Der Neuzugang ist Chloe. Da Ajani verbissen nach einem Menschen sucht der Magie wirken kann und er nicht an Kitty herankommt, die der Magie mchtig ist, schickt er den charmanten Daniel los um Chloe einzufangen. Wer entscheidet ber die Neuzugänge. Warum wachen einige Arrivals nicht mehr auf. Ist der Gouverneur Soanes von Ajani gekauft. Was hat es mit den Mnchen auf sich, und was wollen die Bloedzuiger von Kitty. Durch den immer wieder auftretenden Verlustschmerz und die vielen ungeklrten Fragen sowie die Erschpfung durch die vielen Kampfhandlungen umgibt die Protagonisten ein Hauch von Melancholie und Resignation. Trotzdem zeigen sie nach auen hin Strke. Mit dieser Story hat die Autorin eine Vielzahl neuer Ideen zu Papier gebracht, die in dieser Form noch nicht dagewesen sind. Die Geschichte ist abgeschlossen, hat aber Potenzial fr eine Fortsetzung. Von Seite zu Seite zog die Spannung an, und es wurden - Gott sei Dank - nach und nach alle Geheimnisse gelftet. Eine klare Kaufempfehlung.

Kurzbeschreibung Feuerspuckende Lindwürmer, von Dmonen besessene Mnche und weitaus schrecklichere Wesen lauern in der ewigen Wste Wasteland. Hier ist Chloe gestrandet, ohne zu wissen, wie sie dorthin kam. Um zu berleben, schließt sich die junge Frau den Arrivals an, einer Gruppe kmpferischer Menschen, die unsterblich zu sein scheinen: Niemand von ihnen altert, ihre Wunden heilen in krzester Zeit, und wenn sie sterben, wachen sie nach sechs Tagen wieder auf. Kann Chloe ihnen vertrauen? Ist sie eine von ihnen? Und warum will ihr Anführer Jack sie um jeden Preis auf seine Seite ziehen? Gefangen in einer fremden Welt, muss Chloe nicht nur um ihr Leben kmpfen, sondern auch um eine unsterbliche Liebe. Pressestimmen Es ist faszinierend, wie es Melissa Marr immer wieder gelingt, neue Welten zu erschaffen., LoveLetter Magazin Kurzbeschreibung Feuerspuckende Lindwürmer, von Dmonen besessene Mnche und weitaus schrecklichere Wesen lauern in der ewigen Wste Wasteland. Hier ist Chloe gestrandet, ohne zu wissen, wie sie dorthin kam. Um zu berleben, schließt sich die junge Frau den Arrivals an, einer Gruppe kmpferischer Menschen, die unsterblich zu sein scheinen: Niemand von ihnen altert, ihre Wunden heilen in krzester Zeit, und wenn sie sterben, wachen sie nach sechs Tagen wieder auf. Kann Chloe ihnen vertrauen? Ist sie eine von ihnen? Und warum will ihr Anführer Jack sie um jeden Preis auf seine Seite ziehen? Gefangen in einer fremden Welt, muss Chloe nicht nur um ihr Leben kmpfen, sondern auch um eine unsterbliche Liebe.