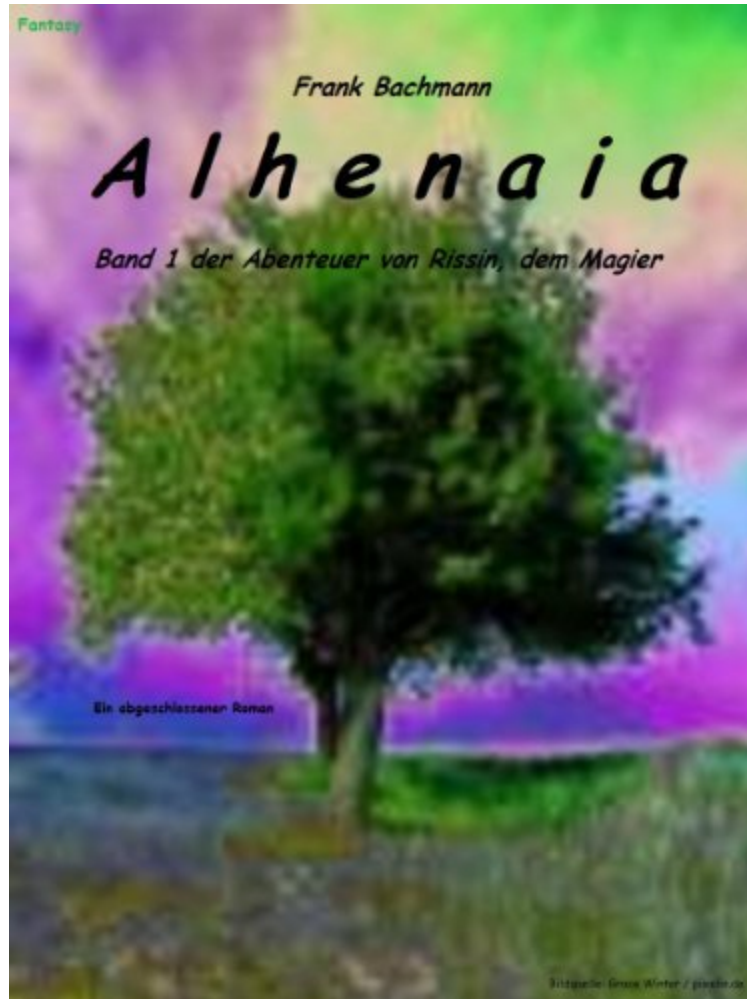


[Read now] Alhenaia (Die Abenteuer von Rissin, dem Magier 1)

Alhenaia (Die Abenteuer von Rissin, dem Magier 1)

Von Frank Bachmann

*Download PDF | ePub | DOC | audiobook | ebooks



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrank: #553426 in eBooksVerffentlicht am: 2011-09-11Erscheinungsdatum: 2011-09-11File Name: B005MK2WRM | File size: 53.Mb

Von Frank Bachmann : Alhenaia (Die Abenteuer von Rissin, dem Magier 1) before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Alhenaia (Die Abenteuer von Rissin, dem Magier 1):

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen2 von 2 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Was geboten frs Geld...Von tianoraIch hatte mir zunchst die kostenlose Leseprobe geholt und dann das ganze Buch und muss sagen, ich bin nicht enttuscht worden!Gedruckt htte das Buch sicher knapp 500 Seiten, wrde ich schtzen. Von der Romanlge her ist der Preis also vllig angemessen.Es gibt eine neue und gut durchdachte Welt zu entdecken, in der zu leben man sich vorstellen knnte. Meine Lieblingsfigur ist Knigin Tianora, auch die Trolle finde ich gelungen. Die Reise der Gruppe rund um Rissin ist sehr dialoggeprgt und kurzweilig zu lesen - nicht immer nur ein abhetzen von Ziel zu Ziel. Man knnte hier eher sagen "der Weg ist das Ziel" und die letztendliche Lsung der Geschichte gar nicht so wichtig. Es war eher schade, schon so schnell bei der Lsung anzulangen, da die Geschichte dann fast zu Ende war.Ich

freue mich jedenfalls auf die angeknigte Fortsetzung, bei der die Hauptpersonen wieder dabei sein sollen. Einziger Kritikpunkt ist brigens, dass man am Anfang hufig einen Blick auf die Landkarte bentigt, um bei der Vielzahl der Namen und Orte den berblick zu behalten. Das zurckblttern auf die Karte an den Anfang des Buches wre bei einer gedruckten Version sicher angenehmer. Nach den ersten ca. 30 Seiten hat man sich aber in die neue Welt so gut "eingelebt", dass man die Karte nicht mehr stndig braucht. 1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Urelfen und Trolle mal anders Von Christoph Das Buch war in sich rund und hat sich angenehm gelesen. Nach dem ersten Drittel steigen Spannung und Humor an. Urelfen und Trolle waren mir in dieser Form bisher nicht bekannt und bilden eine schne Abwechslung zum Gewohnten. ber den Urelf Fispin muss ich immer noch schmunzeln :-). Mir hat besonders gut die Lsung gefallen. Statt dem blichen "wir tten einfach die Bsen und retten so die Welt" ist die Lsung anders und wird auch plausibel erklrt - man bleibt nicht auf lauter offenen Fragen sitzen. berhaupt stellen sich Zusammenhnge im Lauf des Buches heraus und entpuppen sich als vllig logisch. Viele einzelne Situationen htten gerne noch ausfhrlicher geschildert werden drfen, allerdings wre aus dem Buch dann vermutlich ein Zweiteiler geworden. Fr die nchsten Bnde wrde ich mir genau das wnschen.

Kurzbeschreibung Die Lnder des Kontinents Alhenaia werden von Jahr zu Jahr unfruchtbarer. Ausgerechnet in dieser schweren Zeit tauchen auch noch Dmonen auf und versetzen die Bevlkerung in Angst und Schrecken. Menschen, Elfen und Zwerge beschlieen gemeinsam nach den Ursachen zu forschen. Denn drohende Hungersnot und dmonische Greuelthaten knnten den weitgehend zivilisierten und friedlichen Kontinent in Brgerkriege strzen und die Entwicklung um Jahrzehnte zurckwerfen. Der alte Magier Temmin entdeckt den entscheidenden Zusammenhang in einer uralten Prophezeiung. Die Dmonen sind offenbar erschienen, um die Rassen der Menschen, Elfen, Zwerge und Trolle zu ersetzen! Nur ein Mischling aller Rassen kann dies verhindern - wenn er dafr eine der alten Rassen opfert. Mischlinge sind selten und es dauert lange, bis der junge Rissin entdeckt wird. Rissin kann zunchst kaum glauben, dass er das Blut aller Rassen in sich tragen soll. Auch dass er der "Auserwhlte" sein soll, empfindet er eher als ungerecht. Doch unter der Fhrung der schnen Knigin Tianora verbnden sich die Knigreiche gegenber der drohenden Gefahr und stellen Temmin und Rissin eine Gruppe erfahrener Krieger und Jger zur Seite, um zum Ursprung der Dmonen vorzudringen und Alhenaia zu retten. Alhenaia ist der erste Band von den Abenteuern des Magiers Rissin. Der zweite Band mit dem Titel Sirron ist in Vorbereitung, ein dritter Band mit dem Titel Ustarien in Planung. Alle Bnde sind in sich abgeschlossene Erzhlungen.

Kurzbeschreibung Die Lnder des Kontinents Alhenaia werden von Jahr zu Jahr unfruchtbarer. Ausgerechnet in dieser schweren Zeit tauchen auch noch Dmonen auf und versetzen die Bevlkerung in Angst und Schrecken. Menschen, Elfen und Zwerge beschlieen gemeinsam nach den Ursachen zu forschen. Denn drohende Hungersnot und dmonische Greuelthaten knnten den weitgehend zivilisierten und friedlichen Kontinent in Brgerkriege strzen und die Entwicklung um Jahrzehnte zurckwerfen. Der alte Magier Temmin entdeckt den entscheidenden Zusammenhang in einer uralten Prophezeiung. Die Dmonen sind offenbar erschienen, um die Rassen der Menschen, Elfen, Zwerge und Trolle zu ersetzen! Nur ein Mischling aller Rassen kann dies verhindern - wenn er dafr eine der alten Rassen opfert. Mischlinge sind selten und es dauert lange, bis der junge Rissin entdeckt wird. Rissin kann zunchst kaum glauben, dass er das Blut aller Rassen in sich tragen soll. Auch dass er der "Auserwhlte" sein soll, empfindet er eher als ungerecht. Doch unter der Fhrung der schnen Knigin Tianora verbnden sich die Knigreiche gegenber der drohenden Gefahr und stellen Temmin und Rissin eine Gruppe erfahrener Krieger und Jger zur Seite, um zum Ursprung der Dmonen vorzudringen und Alhenaia zu retten. Alhenaia ist der erste Band von den Abenteuern des Magiers Rissin. Der zweite Band mit dem Titel Sirron ist in Vorbereitung, ein dritter Band mit dem Titel Ustarien in Planung. Alle Bnde sind in sich abgeschlossene Erzhlungen.